T5.4 - Herencia

Por Carlos Jiménez Chávez

Crea una clase Empleado con los siguientes atributos protegidos:

* nombre
* apellidos
* salario
* id

Crea los siguientes métodos:

* Constructor con valor por defecto para nombre y apellidos vacíos, y salario 14000.
* El id debe generarse automáticamente cada vez que se cree un nuevo empleado, empezando por el id = 1 y sumando 1 cada empleado posterior.
* Get y set para nombre, apellidos y salario. Get de id.
* numeroEmpleados: devuelve el número total de empleados.
* aumento: incrementa el sueldo del empleado en la cantidad introducida. Debe validar que es un numero positivo.

Crea un programa aparte que cree varios empleados empleando la clase y pruebe los métodos de este ejercicio.

Crea las clases Director y Secretario que hereden de la clase Empleado.

La clase Director debe contener:

* Atributo privado dietas
* Un constructor que establezca dietas por defecto a 1200, y el salario a 56000
* Get y set de dietas
* total: este método muestra la suma del salario anual más las dietas

La clase Secretario debe contener:

* Atributo publico pulsacionesMinuto
* Un constructor que establezca las pulsacionesMinuto por defecto a 90
* Get y set de pulsacionesMinuto, llamándolas PPM
* tiempoEscritura: dado un número de palabras, determina el número de minutos tarda en escribirlas. Debe validar que es un numero entero positivo.

Crea un programa aparte que cree varios empleados empleando ahora las clases Director y Secretario y pruebe sus métodos propios y algunos de la clase Empleado.